Projekt brydż:

Pobieramy wyniki z turniejów comiesięcznych KMP. Patrzymy na wyniki pojedynczych graczy. Obliczamy centyle w poszczególnych aspektach gry.

Machine learning: czy zawodnik nagra średnią, szanse na konkretny wynik(statystyka),

Strona internetowa: progres pojedynczego gracza w kolejnych turniejach, rankingi zawodników(ogólny, wojewódzki, juniorski, top graczy, do jakiegoś WK), ile brakuje do kadry- linia progresu, statystyki gracza(jak dobrze rozgrywa, broni, średnie wyniki z częściówki itd.)- profil zawodników, wyniki z licytacji- do pobrania, zaciąganie danych z nowych turniejów

Baza danych:

Profil gracza:

Imię nazwisko, Id, województwo, klub, WK, msc w rankingu, wykres progresu, linia kadry, statystyki, z kim gra

Ranking: …

Pietrass:

- ramka danych z progresem

- rankingi zawodników

- kadra

- statystyczne przewidywania

- kto z kim gra

Lehu:

- projekt strony- grafika, interfejs, wyszukiwarka zawodnika

- Na telefon i na kompa